

# READY TO SHAPE THE FUTURE OF FILM PRODUCTION TECHNOLOGY?

Werde Teil von Pomfort als:

## **Software Entwickler (m/w/d) für Mac Software im Bereich Filmproduktion**

Standort: München oder bundesweit (remote)

Beginn: Ab sofort

Pomfort entwickelt Software für die Filmindustrie. Ob für Kino, Netflix, TV oder Commercials: Wir bieten innovative und perfekt auf den Benutzer abgestimmte Desktop Software für macOS, die professionellen Filmschaffenden weltweit deren tägliche Arbeit am Filmset und in der Postproduktion erleichtert.

Um auch weiterhin Maßstäbe zu setzen und die Zukunft der Filmproduktionen mitzugestalten, suchen wir Dich! Als Mitglied unseres internationalen und hoch agilen Entwicklungsteams kannst Du in die Welt der professionellen Filmproduktionstechnologie eintauchen und schnell eigene Ideen umsetzen.

### **POMFORT SOFTWARE IST WELTWEITER STANDARD AM FILMSET BEI DER:**

- Verarbeitung von Filmdaten am Filmset in Verbindung mit High-End Kameras wie z.B. von ARRI, SONY, RED, Panasonic oder Phantom.
- Farbkorrektur von Live-Bildern der Kameras auf Set-Monitoren für die kreative Interaktion von Regisseuren und Kameraleuten während der Filmaufnahme.
- Aufbereitung und Bereitstellung der original Filmdaten und zugehörigen Clip-Metadaten für die nachfolgenden Postproduktions-Schritte im Schnitt, bei Visual Effects und für die Farbkorrektur.
- Erstellung (Transkodierung) und automatisierter Cloud Upload von farbkorrigierten Clips zum Abspielen und Review durch das Produktionsteam.

## **AKTUELLE INNOVATIONSTHEMEN BEI DENEN DU DICH EINBRINGEN KANNST:**

- Pomfort Software in “Virtual Production Environments” mit neuen technologischen Integrationen, z. B. mit Unreal Engine
- Implementierung neuester On-Set Monitor-Technologien wie HDR (High Dynamic Range) und 4K-Auflösung
- Einbettung von KI-Technologien zur Automatisierung von Farbkorrektur und Kamera-Abgleich
- Entwicklung von optimierten Grafik-Shadern für unser Farbkorrektur-System auf der Basis von Metal und OpenGL
- Framework zum Austausch umfassender Clip-Metadaten Libraries aus den Desktop Applikationen mit unserem Cloud System per REST-API

## **DAS SOLLTEST DU MITBRINGEN:**

- Berufserfahrung in der Softwareentwicklung
- Fundierte Kenntnisse in mindestens einer objektorientierten Programmiersprache (z.B. C++, Java, Objective-C, Swift)
- Interesse und Spaß an neuesten Technologien aus der Filmproduktion
- Kommunikationsfähigkeit und Freude an Teamarbeit
- Selbstständige und lösungsorientierte Arbeitsweise

### Zusätzliche Pluspunkte:

Erfahrung mit Objective-C oder Swift auf mac- oder iOS, Erfahrung mit User Interface Entwicklung oder Image Processing, Interesse an den Abläufen bei Filmproduktionen

## **DAS MACHT DAS ARBEITEN BEI POMFORT SO EINZIGARTIG:**

- Du entwickelst vielschichtige und innovative Software-Lösungen mit hohem Design und Qualitätsanspruch, die von Filmschaffenden weltweit begeistert eingesetzt werden.
- Dich erwartet eine lebendige und frische Arbeitskultur mit flachen Hierarchien und schnellen Entscheidungswegen in kleinen agilen Projektteams.
- Du arbeitest in einer top ausgestatteten Arbeitsumgebung in unserem Office im Zentrum von München oder kannst Dich auch flexibel entscheiden, ob Du von Deinem aktuellen Wohnort aus arbeiten möchtest (remote).
- Alle unsere Mitarbeiter/Innen haben stets die Option im Home Office zu arbeiten und werden von uns entsprechend unterstützt.
- Nach Wunsch stehen Dir vielfältige Möglichkeiten der Gehaltsoptimierung wie z. B. Fahrtkostenzuschuss, Essensmarken, Job-Bike-Leasing zur Verfügung.

BEWERBUNG  
**Klingt nach Deinem nächsten Karriereschritt?**

Dann freuen wir uns über die Zusendung Deines aussagekräftigen CVs per E-Mail.

Bei Fragen rund um das Unternehmen, die ausgeschriebene Position oder rund um die Bewerbung helfen wir gerne weiter:

**Alexander Sahn, Head of Software Development**  
**[hr@pomfort.com](mailto:hr@pomfort.com)**

Pomfort GmbH Nordendstr. 3  
80799 München  
<http://pomfort.com/>